

STAGIONE SPORTIVA 2026 NOVELLO CUP 7°edizione

STADIO ATTIVITA' di CALCIO a 5 e 7 PULCINI 2016 PRIMI CALCI 2018

L' A.S.D. SPORT-TIME , in collaborazione con l' ASD NOVELLO CALCIO indice ed organizza nell'arco della stagione sportiva 2025-26 l'attività locale di calcio a 5 e 7 per le categorie "PULCINI 2016" e " PRIMI CALCI 2018" che fa riferimento a codesto regolamento e, per tutto ciò che non è contemplato, ai "REGOLAMENTI E NORME PER L'ATTIVITÀ SPORTIVA – Educare con lo sport" consultabili sul sito nazionale UISP.

ART. 1 – Categorie:

- ⇒ ***cat. "PULCINI 2016" (A 7 GIOCATORI):** atleti nati negli anni 2016 o sottileva che siano in possesso della tessera ASSICURATIVA vidimata per la stagione sportiva 2025-26
Giornata disputa gare SABATO 9 MAGGIO 2026
- ⇒ ***cat. "PRIMI CALCI 2018" (A 5 GIOCATORI):** atleti nati negli anni 2018 e sottileva che siano in possesso della tessera ASSICURATIVA vidimata per la stagione sportiva 2025-26.
Giornata disputa gare DOMENICA 19 APRILE 2026

Ad integrazione quanto sopra pubblicato l'organizzazione si riserva la possibilità per i gruppi che partecipano a Campionati Federali o di Ente di Promozione Sportiva con gruppi misti che ne facciano richiesta all'utilizzo di max 2 atleti fuoriquota di un anno , nello spirito di permettere a tutti quelli che ne fanno richiesta di partecipare all'evento e di non penalizzare i gruppi di realtà locali.

ART. 2 – Quote di partecipazione

QUOTA ISCRIZIONE PER SQUADRA: GRATUITO

ART. 3 - Ogni società sportiva può iscrivere più squadre con un numero di giocatori pari o minore a 16 per le categorie a 7 giocatori e 14 per le Categorie a 5 Giocatori consegnando l'apposito modulo alla C.T., la Domenica mattina prima dell'inizio delle gare.

ART. 4 - Le partite si disputeranno a partire dalla mattina, e saranno arbitrate da un dirigente facente parte del Comitato Organizzatore oppure da un Arbitro di Federazione designato.

Le squadre che devono scendere in campo per il loro incontro avranno la possibilità di usufruire di qualche minuto di riscaldamento, non di più, questo per evitare scostamenti agli orari stabiliti.

ART. 5 –SOCIETA'PARTECIPANTI CON PIU SQUADRE NELLA STESSA CATEGORIA

Le società che partecipano ad una manifestazione con PIÙ SQUADRE NELLA MEDESIMA CATEGORIA, devono contraddistinguere le stesse con lettere o sigle. NON E' CONSENTITO in questi casi lo scambio dei giocatori tra le varie squadre della stessa Società e gli atleti rimangono vincolati con la squadra con la quale hanno disputato la prima gara in tutti i momenti e le fasi della manifestazione.

ART. 6 – TEMPO DI ATTESA

Qualora, all'ora fissata per l'inizio di una gara, una squadra non fosse ancora presente in campo, la società avversaria e l'arbitro saranno in obbligo di attenderla per 10 minuti.

In caso di ritardi dovuti a motivi organizzativi verranno comunicati alle squadre tempestivamente i nuovi orari di gioco.

In caso di mancata presentazione la squadra verrà dichiarata perdente con il risultato di 0-3.

ART. 7 – IDENTIFICAZIONE DEI GIOCATORI E DIRIGENTI

L'identificazione dei giocatori, nello spirito della manifestazione, viene rimandato alla presentazione delle distinte di gara e non è preventivamente sottoposto a nessun controllo.

Le Società che eventualmente volessero richiedere comunque il riconoscimento degli atleti avversari possono effettuare richiesta scritta al Comitato Organizzatore, che provvederà la giornata successiva a fare le verifiche del caso richiedendo la presentazione del Tesserino ovvero di un documento di identità all'atleta interessato al provvedimento.

È facoltà del Comitato Organizzatore o del Direttore di gara avviare a quanto sopra con il riconoscimento diretto e personale degli atleti, laddove questo sia possibile.

ART. 8 – DISTINTA GIOCATORI

La distinta deve essere unica per tutta la giornata e comprendere tutti i partecipanti all'evento.

Dei giocatori va scritto il numero di maglia, cognome e nome, data di nascita, numero di tessera UISP o FIGC (o, in mancanza, tipo e numero di doc. di riconoscimento). In panchina potranno sedere tutti i giocatori iscritti in distinta.

ART. 9 – Nella distinta dei partecipanti vanno inoltre indicati i dirigenti accompagnatori ed i tecnici, per un massimo di TRE per formazione, indicando di ciascuno il cognome e nome, data di nascita, numero di tessera (o, in mancanza, tipo e numero di doc. o di riconoscimento). Essi sono responsabili dell'esatta e veritiera indicazione dei dati anagrafici dei propri calciatori e del controllo della documentazione relativa all'idoneità fisica.

ART. 10 – Gli incontri si svolgeranno su due tempi della durata ciascuno di 12' con intervallo di 2' per la categoria Primi Calci, 13' con intervallo di 2' per la categoria Pulcini.

I tempi sono da considerarsi semieffettivi, il recupero massimo per ogni tempo di gioco è di un minuto a discrezione dell'arbitro; in caso di sospensione per incidenti o altri motivi di causa maggiore l'arbitro bloccherà il cronometro ripartendo dal tempo raggiunto al momento della sospensione, comunicandone la natura ai due capitani.

ART. 11 - Tutti gli atleti presenti in distinta dovranno scendere in campo obbligatoriamente durante la fase eliminatoria; i giocatori sostituiti potranno nuovamente prendere parte alla gara senza alcuna limitazione.

ART. 12 - La classifica è a punti, tre punti per ogni partita vinta, due punti in caso di vittoria ai calci di rigore, un punto in caso di sconfitta ai calci di rigore e zero punti per ogni sconfitta.

Nel caso di gironi a TRE squadre in caso di pareggio sia nei gironi che nella fase ad eliminazione diretta verranno tirati TRE calci di rigore per definire il vincitore, in caso di ulteriore parità si procederà ad oltranza.

Per tutte le categorie i calci di rigore si calceranno sul Campo stesso di disputa dell'incontro, alla presenza di almeno due responsabili dell'organizzazione.

Le modalità di svolgimento di questa fase sono le seguenti:

l'arbitro preventivamente pareggerà tra le due squadre il numero di giocatori che calceranno, annotando poi la sequenza di tiri in modo che comunque, anche procedendo ad oltranza, tutti i presenti abbiano a calciare lo stesso numero di volte.

I tre rigori della serie iniziale dovranno essere calciati in maniera completa, anche se il risultato viene definito prima della fine della serie.

In caso di due o più squadre a pari punti valgono i seguenti criteri: a) scontro diretto b) diff. Reti (compresi rigori a fine gara) c) maggior numero di reti segnate d) minor numero di reti subite e) sorteggio

ART. 13 – Il campo di gioco è lo stadio di NOVELLO, il campo è in erba sintetica.

ART. 14 – Il fallo laterale dovrà essere eseguito con i piedi (con le mani per le categorie a 7 e 9), non sarà convalidata la segnatura in caso di tiro diretto dal fallo laterale.

ART. 15 – Per le categorie Primi Calci:

Il calcio d'inizio o di ripresa del gioco deve essere calciato palla a terra, **NON** si può calciare e segnare direttamente una rete già al primo tocco, la palla deve essere giocata da almeno due calciatori della stessa squadra per essere considerata in gioco.

Nel calcio del terzino o si rinvia direttamente con i piedi o si fa lo scambio con un compagno.

Per le Categorie Pulcini Vige regolamento FIGC per il calcio a 7.

ART. 16– Il limite massimo di giocatori in campo è di 5, il minimo di 3 , 7 per la categoria Pulcini con un minimo di 4 in campo.

ART. 17 - Qualora il colore delle maglie delle due squadre, a giudizio dell'arbitro, fosse uguale o facilmente confondibile, sarà fatto obbligo alla società prima nominata, di indossare le pettorine.

ART. 18 - I PALLONI:

Il Comitato Organizzatore mette a disposizione per la disputa delle gare i palloni **Ufficiali della Manifestazione, adatti alla superficie di gioco, misura 5 e 4 e 3 come da disposizioni federali.**

ART. 19 - RIFERIMENTI REGOLAMENTARI

Per tutto ciò che non è contemplato dalla presente norma di partecipazione, si fa riferimento al Regolamento della F.I.G.C.. Qualora dovesse rendersi necessaria una modifica alla stessa, il Comitato Organizzatore se ne farà riserva. Con l'iscrizione al Torneo le società accettano quanto sopra stabilito.

Il Comitato Organizzatore respinge ogni responsabilità per danni a cose e/o persone, che possano verificarsi, prima, durante e dopo, l'intero svolgimento di tutta la Manifestazione; si rammenta inoltre che gli accessi al terreno di gioco sono regolamentati dalle autorizzazioni del Comitato Organizzatore che verranno concesse al personale necessario ad ogni Società' presente.

All'interno degli stessi Campi di Gioco il servizio fotografico viene fornito in esclusiva da Un giorno Da Campioni. Si prega di non fotografare e di non filmare se non autorizzati dal Comitato Organizzatore.

FIRMANDO QUESTO REGOLAMENTO LO SI ACCETTA IN OGNI SUO PUNTO.

CONSEGNARE IL MODULO ALLEGATO AL PLICO GARA PER ACCETTAZIONE DEL SUDETTO REGOLAMENTO.